

# Great Ice Hockey™

Sega  
Sports Pad™  
Required

Great Ice Hockey. It's one of the most intense team sports in the world. And you're playing against the seven most intense teams in the world. You'll play every position. And try to beat every team. Go for it.



SEGA®

## ねが お願い

ゲームを始める前に  
まず、読んでおこう。

- カートリッジを差し込むときに、必ず電源スイッチを切っておいてください。
- 電源を入れても何も映らないときには、カートリッジがきちんと差し込まれているか確認しましょう。
- プレイのあとは、必ず電源スイッチを切ってからカートリッジを抜いてください。

カートリッジは、精密機器。  
こんなことに、注意して！

- 極端に高い温度や低い温度には近付けないでください。
- 強いショックを与えたり、分解しないでください。
- 汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。
- 端子に触れたり、水でぬらさぬようにしてください。

## ひとこと

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームをするときは、1時間ごとに10～20分の休憩をとるようにしましょう。

# ICE HOCKEY

## 遊び方説明書

### 1人～2人用

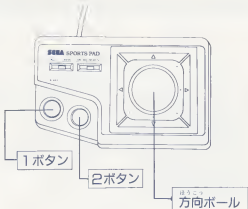
- ◆このゲームはスポーツパッド専用です。コントロールパッドは使えません。
- ◆プレイする前に、コントロールパッドを外し、スポーツパッドを取り付けてください。

## スポーツパッドの使い方

スポーツパッドの特徴は、キャラクタを動かす方向が、ジョイスティックのように8方向だけではなく、もっと多く分割されていることです。

スポーツゲームでは、キャラクタを動かせる方向が多いほど、より自然な動きになります。それだけ実際のスポーツと同じ感覚でゲームが楽しめます。

方向ボールは方向だけではなく、動かす対象物のスピードのコントロールもできます。このアイスホッケーでは、選手のスケーティング・スピードやシュートしたパックのスピードを、方向ボールの回転する速さで決られますので、コントロールパッドのスポーツゲームより迫力があるプレイになります。



### 1 ボタン

- シュート
- ゴールキーパーの位置を  
固定、解除。

### 2 ボタン

- パス

### ほうこう 方向ボール

- 対戦相手チームを選ぶ。
- 試合のレベルや試合時間を選ぶ。
- 選手を動かす。
- シュートの方向とスピード(1 ボタンと併せて使う)
- パスの相手を選ぶ。
- ゴールキーパーを動かす。

# アイスホッケーのプレイ方法

## ■ ゲームの勝敗

一試合3ピリオッドを戦い、合計得点の多いチームが勝ち。

各ピリオッドの時間は、3分、5分、10分の3種類。  
(実際の時間の1/2で時計が進む)

- \* 同点でタイムアップ試合時間終了になった場合は  
1人プレイの場合——プレイヤの負け。CPUの勝ち。  
2人プレイの場合——エキストラ・ピリオッドになり、  
どちらかが得点した時点で試合は終る。

## ■ ゲームスタート

**GREAT  
ICE HOCKEY**

Player 1 Player 2 Player 3 Player 4

Start

Player 1 Player 2 Player 3 Player 4

Start

1人プレイ——1P側のスタートボタンを押す。

2人プレイ——2P側のスタートボタンを押す。

- ★デモ画面のときは、スタートボタンを押してもゲームは始まらない。リセットボタンを押してタイトル画面にしてください。

タイトル画面が出ているときにスタートボタンを押す。

## ■ 試合の条件を決める

### 1人でプレイする

#### ▶ 試合のレベルを選ぶ

方向ボールを前後に回転させ、⇒をプレイするレベルに合わせて決定する。

LEVEL SELECT

▶ JUNIOR  
SENIOR

#### ▶ ピリオッドの時間を選ぶ

方向ボールを前後に回転させ、⇒をプレイする時間に合わせて1ボタンを押して決定する。

PERIOD SELECT

▶ 3 MINUTES  
5 MINUTES  
10 MINUTES

#### ▶ 対戦する相手国を選ぶ

出場する国の国旗が並ぶので、その中から対戦したい国を選ぶ。旗の周囲が点滅している国が対戦するチームになる。

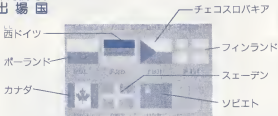
対戦相手の選び方は、方向ボタンを左右に回転させて、

点減する枠を対戦する国旗に合わせ、1ボタンを押す。  
英語のメッセージが出てアメリカ国歌が演奏される。



もう1度スタートボタンを押すか、一定時間が過ぎると試合が始まる。

## 出場国



チームの強さは、右側に行くほど強くなる。自分の腕前に合わせて、対戦相手を選ぶとよい。

## 2人でプレイする

### ▶ 試合のレベルと時間を選ぶ

試合のレベルとピリオッドの時間は、1P側のスポーツパッドを使って1人プレイのときと同じ方法で選ぶ。  
2人対戦では、試合のレベルの段階はない。

## ▶ チームを選ぶ

### 1 PLAYER SELECT YOUR TEAM

画面にメッセージが出たら、1 P側の国を方向ボタンで選び、1 ボタンを押すと国歌が演奏される。もう一度1 ボタンを押すと画面に次のメッセージが出る。

### 2 PLAYER SELECT YOUR TEAM

次に、2 P側の国を方向ボタンで選び、1 ボタンを押すと2 P側の選んだ国の国歌が演奏される。

スタートボタンを押すか、一定時間が過ぎるとゲームが始まる。

## ■ 試合開始

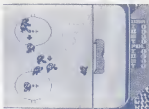
審判がセンターサークルに、バックを置いた瞬間から試合時間がカウントされる。





## せん しゆ うご 選手を動かす

自分のチームの矢印が付いた選手を、方向ボールを回転させて動かす。



## せん しゆ やく わり 矢印(↓)の役割

	方向ボールで動かせる選手	パスを受ける選手
1P	黄色の↓	灰色の↓
2P	緑の↓	灰色の↓

\* 相手チームにバックが渡ると、バックに一番近い選手に↓が移って行く。

\* バックを持っているチームの選手にのみ↓が出る。

## ■ パス

バックを持ったとき、灰色の↓が付いている選手にパスができる。バックの通るコースに相手の選手が居るとバックを取られるぞ。

## ■ シュート

方向ボールを、シュートしたい方向に激しく回転させて、すぐ1ボタンを押すとシュートになる。

バックのスピードと方向は、方向ボールの回転の激しさで決まる。

### 注意：

- \*自分のディフェンスエリアからシュートはできない。
- \*シュートしたバックを、ゴールキーパーが受け止めると、ゴール前のフェース・オフ・スポットからプレイを再開する。

## ■ ゴールキーパー

ゴールキーパーは、方向ボールの動きに合わせて動く。もし、ゴールキーパーを一ヶ所に止めて置きたい場合は、1ボタンを押して止める。ふたたび動かしたいときには、もう一度ボタンを押すと動き出す。

ゴールキーパーの居る位置にバックが来た場合、ボタンを押さなくてもバックとのタイミングにより、はじき返したりブロックする。

## ■ バックの奪い合い

相手選手のバックを奪うには、バックを持っている選手に体当たりをする。この時のタイミングによってバックを奪える。

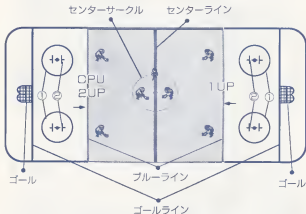
どの選手にも属していないバックは、先にバックの所に来た選手が持つことになる。

# アイスホッケーのリンク

画面にでているリンクは、リンクの全体の1/2だけである。パックの動きに合わせてリンクが左右に動く。

## ファーストピリオド 1ST PERIOD

画面が左右に動く

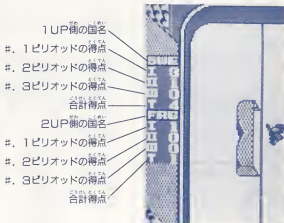


①エンドサークル

②フェイス・オフ・スポット

## スコア

相手ゴールにバックを入れれば1点。  
スコアボードはゴールの後ろに表示される。



## ワンポイント・アドバイス

- 相手チームは休みなくアタックしてくる。バックを奪われないように相手の動きを注意して見よう。
- パスの練習をしておこう。勝つためにはパスが上手でなければならない。

# Scorebook

Date				
Name				
Score				

Date				
Name				
Score				

Date				
Name				
Score				

Date				
Name				
Score				

## おことわり

このグレート・アイスホッケーは、輸出用のゲームに日本語説明書を付けたものです。従いまして、ゲームソフトならびにスポーツパッドは市販はされておられません。

Now, there are no limits.<sup>®</sup>

**SEGA<sup>®</sup>**  
SEGA ENTERPRISES LTD

© 1987 SEGA Printed in Japan